**Temă de laborator**

* Creați o aplicație vizuală în care să puteți scrie și desena (de ex, WinForms app, cu pictureBox și listBox)
* Programul trebuie să conțină o clasă statică de bază, cum ar fi Engine sau Graph
* Creați o funcție care citește și afișează datele despre graf din fișier și le salvati în două moduri: sub formă de listă de muchii și sub formă de matrice de adiacență
* Scrieți o funcție pentru desenarea grafului
* Creați funcțiile pentru parcurgere în adâncime și în lățime a grafului, una din ele folosind lista de muchii pentru parcurgere, iar cealaltă matricea de adiacență
* Scrieți un algoritm pe graf folosind lista de muchii și afișați rezultatele în scris și vizual. Folosiți un buton pentru accesarea algoritmului
* Scrieți un alt algoritm pe graf folosind matricea de adiacență și afișați rezultatele în scris și vizual. Folosiți un alt buton pentru accesarea algoritmului.